



**Câmara Municipal de  
Aveiro**

## **Gabinete do Presidente**

**Nota de Imprensa N.º 137, de 20 de setembro de 2023**

Aveiro com uma semana repleta de tecnologia, cultura e arte.

### **AVEIRO TECH WEEK REGRESSA À CIDADE COM MUITAS NOVIDADES CULTURAIS, ARTÍSTICAS E TECNOLÓGICAS**

**- Techdays e Prisma/Art Light Tech integram semana de  
eventos com programação ímpar a nível nacional -**

#### **Techdays Aveiro**

O Techdays Aveiro propõe um programa de iniciativas que se divide em cinco áreas fundamentais – as Tech Sessions, os Workshops, a área expositiva com as demonstrações tecnológicas no centro urbano da cidade, o Gaming e a Educação, cada uma com um programa rico, diversificado e abrangente em diferentes áreas de conhecimento e interesses. As Tech Sessions juntam no mesmo palco oradores nacionais e internacionais para debater a importância da tecnologia na gestão das cidades e na competitividade das empresas e o impacto que a tecnologia tem no enriquecimento da experiência do consumidor e no aumento da qualidade de vida dos cidadãos.

Os temas “Microeletrónica” e “Cidades: Dados Abertos e Cibersegurança” serão dinamizadas nos dias 3 e 4 de outubro, a partir das 14h30 com participação gratuita e aberta ao público.

Já os Workshops serão dedicados a diferentes temáticas e promovidos pelos parceiros do evento (Universidade de Aveiro, Instituto de Telecomunicações, Cluster TICE.PT e Cluster Habitat Sustentável e Porto Digital Europa) e versam temáticas como a Mobilidade Autónoma, Zonas Livres Tecnológicas, Rede Nacional de Test Beds, Cibersegurança para PME's e Inteligência Artificial e Ecosistema Brasil. Os workshops decorrem no Atlas Aveiro.

### **Quando a tecnologia e a cultura chegam às Escolas**

A Educação, enquanto pilar fundamental na estratégia política da CMA para a construção de um Município baseado no conhecimento, está também enquadrado nesta semana com um conjunto de atividades que permitirá, por um lado, a crianças e jovens o contacto com equipamentos e dinâmicas educativas STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), e por outro, partilhar com a comunidade Aveirense a iniciativa Tech Lab, que se encontra em execução nas 42 escolas do Município de Aveiro. Haverá ainda lugar aos hackathons “UBBU” e “Tech Lab”, para desenvolver as faculdades e conhecimentos básicos das ciências da computação, raciocínio lógico e capacidade de resolução de problemas e, por outro lado, realizar desafios que promovam a criatividade e a imaginação. Estão ainda previstos na Fábrica da Ciência Viva a realização Open Tech Lab para o 1.º e 2.º e 3.º ciclo do Ensino Básico, que desafiam a comunidade a experimentar os equipamentos, materiais e dinâmicas STEAM que são disponibilizados aos professores e alunos em contexto escolar.

### **Cinema Insuflável - Arte, Tecnologia e Comunidade**

O cinema insuflável é uma das novidades desta edição e consiste numa sala de cinema itinerante para crianças que pretende promover a arte cinematográfica e as curtas-metragens como ferramenta tecnológica para uma educação inclusiva e participativa.

Entre os dias 5 a 7 de outubro, no Largo do Mercado Manuel Firmino, crianças, jovens e famílias terão acesso, ao longo do dia, a este tipo de ferramentas pedagógicas e tecnológicas que atuam como facilitadores e libertadores para a imaginação.

### **Aveiro Tech City Hackathon procura novos talentos**

O Aveiro Tech City Hackathon desafia participantes a desenvolver soluções inovadoras e disruptivas para três desafios tecnológicos, apresentados pela Câmara Municipal de Aveiro e Instituto de Telecomunicações e pelos parceiros Altice Labs e Bosch. O prémio global é de 15 mil euros, cinco mil para cada equipa vencedora, sendo os vencedores anunciados no final da maratona hacker que acontece no dia 4 de outubro.

Inscrições até 27 de setembro em:

<https://www.aveirotechcity.pt/pt/atividades/hackathon/aveiro-tech-city-hackathon>

### **Área expositiva por toda a Cidade**

O evento apresenta ainda, no centro urbano da cidade, uma área expositiva que dará visibilidade a diversos projetos inovadores e tecnológicos, assumindo, de forma clara e inequívoca, a cidade como espaço vivo de experimentação e reforçando a importância da tecnologia como acelerador da inovação em prol do desenvolvimento económico e da melhoria da qualidade de vida dos cidadãos. A Praça da República e o Largo do Mercado Manuel Firmino são os espaços públicos eleitos para demonstrar ao vivo os projetos finalistas do concurso Aveiro Tech City Challenges, que apresentam soluções inovadoras em áreas como a gestão de infraestruturas desportivas (Craftable Software), Livro de Obra Digital (IMDigital), realidade aumentada para apoio a cidadãos invisíveis com recurso a dados do Aveiro Tech City Living Lab (3Finery) e inteligência artificial na deteção automática de incidentes e analítica de mobilidade urbana (DeepNeuronic).

Serão ainda apresentadas inovações tecnológicas de parceiros, como é o caso das soluções alojadas no Digital Nervous System Testbed da Ubiwhere ou a demonstração de travagem automática de um veículo com base em aproximação ao perigo, detetada pela rede de sensores do Aveiro Tech City Living Lab e cuja tecnologia foi desenvolvida pelo Instituto de Telecomunicações.

### **Gaming volta a ser destaque no Parque de Exposições de Aveiro**

O Gaming marca, como sempre, presença nesta semana com um espaço específico no Parque de Exposições de Aveiro, que além da área expositiva dedicada às últimas tecnologias associadas à prática, conta com a presença de influenciadores e streamers; a realização de torneios desportivos que incluem a atribuição de prémios e brindes no valor de 10 mil euros, com destaque para o Aveiro Techdays CS Cup e ainda outras atividades associadas à área gaming.

### **PRISMA/ Art Light Tech volta a iluminar Aveiro**

Com data marcada para 4 a 7 de outubro, o PRISMA / Art Light Tech 2023 é dedicado à relação da humanidade com a natureza e tem por título 'No Problema', uma expressão irónica vista ultimamente em peças de vestuário e muito popular nos anos 90 devido a um filme onde um ciborgue surgia do futuro para salvar a humanidade (de si própria).

Acima de tudo, podemos afirmar que ‘no problema’ é a expressão que melhor traduz a atitude do ser humano perante o meio ambiente, ignorando os sinais que mostram estar-se no caminho da catástrofe devido à excessiva exploração dos recursos naturais e ao uso de fontes de energia poluentes. No fundo, tem-se considerado o mundo “sempre às ordens” para satisfazer as nossas necessidades.

Neste contexto, poder-se-á lembrar os muitos artistas que têm assumido um papel mais ativo, alertando para os perigos de uma atitude negligente perante a natureza. Esta edição do PRISMA dá nota disso, reunindo um conjunto de criadores que, através da junção de arte e tecnologia, se dedicam a celebrar a beleza natural do nosso planeta. Cada um à sua maneira, mostram como é possível pensar num equilíbrio entre os elementos dessa complexa equação a que chamamos vida.

Durante sete dias, o Aveiro Tech Week transforma, assim, a cidade num atrativo palco de ações, conferências, exposições, instalações de luz, som, artes digitais e performances, que reforçam o posicionamento do Município e projetam Aveiro como epicentro da rota tecnológica, num processo em crescendo de afirmação como polo de atração para as indústrias tecnológicas e criativas.