



Câmara Municipal de Aveiro

Gabinete do Presidente

Nota de Imprensa N.º 53, de 18 de março de 2021

DOIS ANOS DE SUCESSOS AVEIRO TECH CITY

- Universidade de Harvard distingue Aveiro com Prémio na área da Inovação -

Ao longo de dois anos foram mais de duas dezenas as iniciativas implementadas pelo Aveiro STEAM City, parte integrante do Aveiro Tech City, que se desenvolveram em torno dos eixos Educação, Formação, Tecnologia e Desafios, que orientam a estratégia, ações e objetivos nesta transformação digital de Aveiro. Só para a realização das atividades Tech Lab, Tech City Bootcamp, Tech City Living Lab e OPAD o Município já alocou mais de 1,7 milhões de euros (apresentação em anexo).

No eixo da Educação, destacam-se os Tech Labs cujo objetivo passa por formar jovens para o Futuro do Mercado de Trabalho. Na Formação, a criação de novas oportunidades de carreira estão na base do Tech City Bootcamp. O Aveiro Tech City Lab integra o terceiro eixo, Tecnologia, Serviços e Aplicações, que tornou a cidade no primeiro laboratório vivo de rede experimental 5G em Portugal. O Orçamento Participativo com Ação Direta (OPAD), que convida à participação ativa dos cidadãos é outro motivo a destacar, desta vez no eixo Desafios. Com sete projetos apoiados na 1ª edição, o Orçamento Participativo com Ação Direta (OPAD) vai alocar um apoio extraordinário aos projetos concorrentes fixando o valor de financiamento em 150 mil euros.

O Aveiro Tech City tem neste momento um investimento global de 9 milhões de euros (M€), em que 6,1 M€ correspondem ao Aveiro

STEAM City, cofinanciado pelo Fundo de Desenvolvimento Regional – FEDER, através do programa **Urban Innovative Actions** em 4,8 M€.

Universidade de Harvard distingue Aveiro com Prémio na área da Inovação

A forma como o projeto Aveiro Tech City conseguiu envolver as pessoas está a ser um dos maiores sucessos do programa. Tanto assim que a **Universidade de Harvard** distinguiu a cidade de Aveiro e o projeto com o “Prémio Inovação no envolvimento comunitário”. O galardão foi atribuído pela Centro de Tecnologia e Empreendedorismo de Harvard na terceira edição dos **Annual City Innovation and Innovator Awards**, prémios que distinguem as cidades pela forma como abordam os desafios da inovação urbana, inclusão social e transformação tecnológica.

José Ribau Esteves, Presidente da Câmara Municipal de Aveiro (CMA), afirma que “é com um enorme orgulho e uma grande satisfação que recebemos esta distinção por parte de uma das instituições mais reputadas em todo o mundo. Este prémio traz-nos também a certeza de que estamos a conseguir posicionar a cidade de Aveiro na vanguarda do desenvolvimento tecnológico, disponibilizando projetos que ajudam de facto as pessoas no seu dia-a-dia, fazendo com que Aveiro seja uma cidade melhor para viver e para visitar.

O projeto Aveiro Tech City compreende a necessidade de implementar iniciativas em que os benefícios sejam claros para os cidadãos para que, dessa forma, se consiga ganhar a confiança da população para a importância da tecnologia e da recolha de dados e de como isso ajuda na gestão das cidades e na transformação digital das empresas, em particular nas PMEs. Com este prémio reforça-se a visão que, no futuro, especialmente num futuro pós-Covid, é essencial apostar em:

- Formar os nossos jovens com competências STEAM, literacia digital e competências do século XXI (trabalho em equipa, resiliência, resolução de problemas);
- Promover a colaboração institucional para objetivos comuns, alinhando estratégias e visões entre atores locais;

- Apoiar a economia local perante as transformações do mercado e a necessidade de “repensarem” os seus modelos de negócio (em particular as pequenas e microempresas);

- Promover a revitalização urbana com vista a criar espaços públicos que promovam a saúde dos nossos cidadãos, com mais espaços de lazer e convívio, mais espaços para caminhadas e exercício físico, mais vias cicláveis;

O projeto Aveiro Tech City transformou o município num laboratório tecnológico a céu aberto e implementou o ensino do futuro, disponibilizando, entre várias coisas, a aprendizagem de robótica, programação informática ou impressão 3D.

Os laboratórios tecnológicos para estudantes (Tech Labs), em parceria com a Universidade Aveiro, já envolveram mais de 1.600 alunos e docentes e contaram com um investimento de 400 mil euros. Por outro lado, a formação ministrada nos Tech City Bootcamps, obteve 100 mil euros de financiamento por parte da Câmara e conseguiu uma taxa de empregabilidade de 69% dos formandos, que foram contratados por empresas da região e de outras cidades.

Numa parceria com o Instituto de Telecomunicações, Altice Labs e Universidade de Aveiro, a Tech City, Living Lab com o investimento mais avultado de 1 milhão de euros, deu terreno a 12 projetos pioneiros, testados e implementados na rede experimental da cidade.

A capacitação de jovens e profissionais para as exigências do mercado, a atração de empresas, empreendedores e Centros de Investigação e Desenvolvimento para o polo tecnológico de Aveiro, bem como o envolvimento de cidadãos nos projetos a implementar continuam como objetivos estratégicos do Município. Com edições ainda a decorrer e calendarizações futuras, no terceiro e último ano do projeto, prorrogado para abril de 2022, já foram dinamizadas mais de duas dezenas de ações.

Atividades desenvolvidas por eixo de atuação

Educação

Com foco em estudantes e professores, as atividades desenvolvidas no eixo da educação promovem a aquisição de competências STEAM, aliando ciência, matemática, programação, engenharia e arte em dinâmicas pensadas para as exigências da nova era digital. No total, foram desenvolvidos seis projetos educativos:

- **Tech Labs:** espaços de experimentação em escolas que permitem aos alunos o contacto com materiais que vão desde kits de eletrónica, kits de robótica e equipamentos informáticos a impressoras 3D. Do 1º Ciclo ao Ensino Secundário, contam-se 442 Tech Labs em Aveiro.

- **Formação STEAM** e acompanhamento de professores para as atividades desenvolvidas nos Tech Labs ainda a decorrer.

- **Plataforma UBBU**, de formação online e presencial sobre programação e computação, destinada a docentes e alunos do 1º Ciclo do ensino básico.

- Projeto **Escola Ciência Viva** da Universidade de Aveiro, dedicado à educação STEAM através de programas educativos que combinam trabalho prático e experimental em ciência.

- **CodeHero:** curso on-line de introdução às ciências da computação, de acesso livre e gratuito, para estudantes do ensino secundário e profissional, mas também para toda a população interessada no universo da programação e desenvolvimento de software em Javascript.

- **MTF Sparks:** oficinas criativas dinamizadas de uma forma divertida e educativa, orientadas por especialistas da comunidade Music Tech Festival (MTF) que exploram o som, computação física, criatividade, ciência e produção, junto de crianças e adolescentes.

Formação

Capacitar a sociedade para as exigências do mercado de trabalho atual e futuro é o objetivo das atividades de formação do projeto STEAM City, onde se destacam três ações:

- **Observatório de Emprego:** programas de formação para responder às necessidades de recursos humanos do ecossistema empresarial de Aveiro e preencher as fragilidades ao nível das competências dos

cidadãos. Workshops, ações piloto com profissionais de diferentes setores e programas de longa duração são as próximas ações a implementar.

- **Tech City Bootcamp:** o programa pretende promover competências de código e programação junto dos cidadãos que desejem trabalhar no ecossistema das TICE como *Full Stack developers*. Em 2020, o projeto resultou na contratação de 69% dos participantes.

- **Criatech Artistic Residences:** a iniciativa visa dotar os candidatos de ferramentas práticas e teóricas sobre a produção de artefactos tecnológicos e criativos, que resultem em projetos artísticos inovadores. Destinado a criadores emergentes os artistas elevam as suas ideias e práticas com o apoio de mentores reconhecidos a nível nacional e internacional. O projeto irá contar com uma 2ª edição em 2021.

Tecnologia, serviços e aplicações

A rede de infraestruturas 5G instaladas em Aveiro transforma a cidade num laboratório a céu aberto. No eixo da tecnologia, serviços e aplicações, os projetos desenvolvem-se em torno de quatro principais atividades que visam melhorar a vivência e competitividade da região:

- **Aveiro Tech City Living Lab:** composto por uma plataforma urbana de gestão de dados que disponibiliza um laboratório tecnológico ao serviço de investigadores, indústrias digitais, startups, scaleups, centros de I&D, empreendedores e outros stakeholders interessados em desenvolver, testar ou demonstrar conceitos, produtos ou serviços. A infraestrutura de acesso está suportada em tecnologia de fibra, unidades de rádio reconfiguráveis, rádio 5G-NR e serviços de rede 5G, interligando sensores e unidades remotas de recolha de informação em toda a área urbana da cidade. Os projetos Milimeter City e Helix Multi Player são exemplos de serviços validados na rede 5G de Aveiro.

- **Estudos de Caso** nas áreas da mobilidade, ambiente e energia.

- **Plataforma Urbana** que recolhe, agrega dados e informações de múltiplas fontes do ecossistema comunitário, permitindo desenvolver medidores de desempenho e analisar o grau de sustentabilidade da cidade.

– **Aveiro Hub:** focada na experiência dos cidadãos, esta dinâmica imersiva apresenta ao público não técnico os dados recolhidos na plataforma urbana. A iniciativa será inaugurada em 2021, num prédio icónico no centro da cidade.

Desafios

O quarto eixo de atuação promove o envolvimento ativo de empresas, universidades e cidadãos, ao desafiar a apresentação e implementação de ideias em resposta aos problemas identificados. Sublinham-se quatro atividades:

– **Aveiro 5G e Urban Challenges,** iniciativas que desafiam empreendedores, start-ups, *scaleups* e instituições de I&D a implementar soluções inovadoras num programa anual que, além da concretização de ideias, os participantes têm acesso gratuito ao Living Lab a Aveiro, a acompanhamento especializado e ações de mentoria. Com a 2ª edição a iniciar-se em março deste ano, o projeto atribuiu prémio no valor global de 175 mil euros.

– **Desafio da Mobilidade:** promove a segurança dos ciclistas e ajuda na recolha de dados que permitem conhecer os trajetos usados pelas bicicletas, acompanhando as opções de circuito dos seus utilizadores através da instalação de sensores inteligentes nos veículos.

– **#MTFLabs:** evento de prototipagem que já reuniu 50 especialistas de 22 países da comunidade global da Music Tech Festival e que reforça o investimento das artes como objetivo estratégico da região .

– **Orçamento Participativo com Ação Direta (OPAD):** potencia a participação da população através do financiamento e concretização de ideias e propostas apresentadas pelos residentes. Em 2020, obteve 17 candidaturas, selecionadas através do voto direto dos cidadãos, sete das quais, vencedoras, representando um investimento de 131.887,11€.

Tecnologia acessível

O projeto Aveiro Tech City compreende a necessidade de implementar iniciativas em que os benefícios sejam claros para os cidadãos para que,

dessa forma, se consiga ganhar a confiança da população para a importância da tecnologia e da recolha de dados e de como isso ajuda na gestão das cidades e na transformação digital das empresas, em particular nas PMEs.

No grupo de 55 cidades Europeias, Aveiro é a primeira e única cidade portuguesa a integrar o programa Urban Innovative Actions. A Altice Labs, a Universidade de Aveiro, o Instituto de Telecomunicações, a Inovaria e a CEDES são as entidades parceiras do projeto que tem vindo a formar e qualificar recursos com competências STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática).

[Apresentação em anexo]

Agradecemos toda a atenção dispensada e apresentamos os nossos melhores cumprimentos,

Simão Santana
Assessor do Presidente da Câmara Municipal de Aveiro