



**Câmara Municipal de Aveiro**

## **Gabinete do Presidente**

Nota de Imprensa N.º 14, de 26 de janeiro de 2021

# **I - JÁ ESTÃO ABERTAS AS CANDIDATURAS PARA A SEGUNDA EDIÇÃO DOS DESAFIOS**

## **- Aveiro Urban Challenges e Aveiro 5G Challenges -**

Estão oficialmente abertas as candidaturas para a segunda edição dos **Aveiro Urban Challenges** e dos **Aveiro 5G Challenges**. As inscrições podem ser feitas até **14 de março de 2021**, através do site [www.aveirotechcity.pt](http://www.aveirotechcity.pt).

### **Aveiro Urban Challenges**

Destinado a *startups*, *scaleups* e instituições de I&D, a **2ª edição do Aveiro Urban Challenges** pretende premiar as melhores ideias e soluções destinadas à resolução de desafios urbanos lançados pelas várias unidades de trabalho da Autarquia. Organizado em parceria com a Beta-i, empresa de referência em programas de aceleração e mentoria, a Câmara Municipal de Aveiro irá escolher os cinco finalistas que, para além de passarem por uma fase de desenvolvimento e testes, também terão acesso a workshops de capacitação, a uma rede de mentores, disponíveis para dar apoio aos projetos no decorrer de todo o programa e a uma quantia de 20.000€ para o desenvolvimento da solução.

Este ano, os candidatos selecionados têm pela frente, os seguintes desafios:

1. **Gestão Inteligente de Utentes e Visitantes:** Solução tecnológica vocacionada para a gestão de público em eventos e espaços culturais (interior ou exterior), sob mentoria da Divisão de Cultura e Turismo, do Teatro Aveirense e dos Museus e Património Cultural;

2. **Guia Turístico Inclusivo:** um complemento na promoção da cidade, através da disponibilização de forma inovadora e integrada de informação turística (alojamento, restauração, animação, etc), venda de bilhetes online, experiências 360º, entre outros serviços. Sob mentoria da Divisão de Cultura e Turismo;

3. **Gestão de Cheias:** Solução que vise o controle e manutenção do nível dos canais urbanos de Aveiro em articulação com variáveis do nível das águas exteriores e interiores, precipitação e vento - sob mentoria da Divisão de Mobilidade e Transportes e do Departamento de Ambiente e Ordenamento da Universidade de Aveiro;

4. **Edge Computing para mobilidade urbana sobre sensores LIDAR:** Desenvolvimento de uma solução de Edge Computing para análise e processamento de dados através da deteção via LIDAR de veículos e pessoas no espaço público de forma a evitar congestionamento de trânsito, diminuir a sinistralidade, entre outros, sob mentoria da Divisão de Mobilidade e Transportes da Câmara Municipal de Aveiro e do Instituto de Telecomunicações;

5. **Desafio Aveiro candidata a Capital Europeia da Cultura 2027:** Desenvolvimento de plataforma de mapeamento, mediação, comunicação e criação cultural, entre as Indústrias Culturais e Criativas da Região de Aveiro, sob mentoria da equipa da ECoC2027.

### **Aveiro 5G Challenges**

A segunda edição dos **Aveiro 5G Challenges** premiará as novas soluções e produtos sustentados tecnologicamente pela tecnologia 5G. Em parceria com a **Altice Labs**, o **Instituto de Telecomunicações** e a **Universidade de Aveiro**, Aveiro tem hoje um Living Lab que engloba, entre outras funcionalidades, uma rede experimental 5G, assumindo-se como uma das poucas 5G trial Cities na Europa.

No laboratório vivo da cidade de Aveiro, startups, scaleups e centros de I&D poderão desenvolver e escalar comercialmente as suas soluções, através de acompanhamento técnico e de sessões de mentoria.

Os três vencedores recebem um prémio de 25.000,00€ cada.

Na primeira edição dos **Aveiro 5G Challenge** os 1º, 2º e 3º lugares foram atribuídos à **Live Electric Tours**, **EVA Drones** e **Biometrica**, respetivamente, eleitos após fazerem a apresentação final dos seus projetos no penúltimo dia da **Aveiro Tech Week 2020**.

O projeto **Aveiro STEAM City** é cofinanciado pelo Fundo de Desenvolvimento Regional - FEDER, através do programa **Urban Innovative Actions**. O seu investimento global é de 6.115.915€ com o apoio FEDER 4.892.732€.